

DEFLEKTOR

Deflektor est une expérience en logique laser. Il n'y a ni héros ni ennemis; c'est simplement un défi passionnant en savoir-faire et technologie purs.

L'objet de DEFLEKTOR est de compléter chaque circuit optique.

Le laser produit un rayon de haute intensité qui doit atteindre le récepteur avant que le niveau d'énergie ne soit complètement épuisé. Ceci se fait par la réflexion, la réfraction et la polarisation du rayon autour de l'écran. Les obstacles sur la trajectoire du rayon peuvent réfléchir, absorber, ou, dans le cas des optiques de fibres, transférer le rayon. Vous avez la capacité de contrôler le rayon, mais le chemin du récepteur sera bloqué jusqu'à ce que vous ayez utilisé votre laser pour détruire toutes les cellules.

Cependant, vous devez prendre soin de ne pas surcharger votre laser en heurtant les mines ou en réfléchissant votre rayon sur votre propre chemin. Prenez garde! Vous n'êtes pas seul. Faites attention aux Diablotins!!

Comment Contrôler Votre Rayon Laser

Vous pouvez rediriger votre rayon laser en ajustant l'angle des miroirs. Les miroirs à rotation automatique s'arrêteront ou tourneront plus rapidement selon la direction dans laquelle vous essayez de les faire tourner.

Les autres articles ne peuvent pas être contrôlés directement mais peuvent être utilisés pour affecter le rayon d'une manière ou d'une autre, soit en le réfléchissant soit en le ré-orientant. Dans le cas de fibres optiques, un rayon heurtant

un bloc sera transféré à un block équivalent quelque part sur l'écran.

Situations de Surcharge

Une surcharge de votre laser peut se produire à cause de:

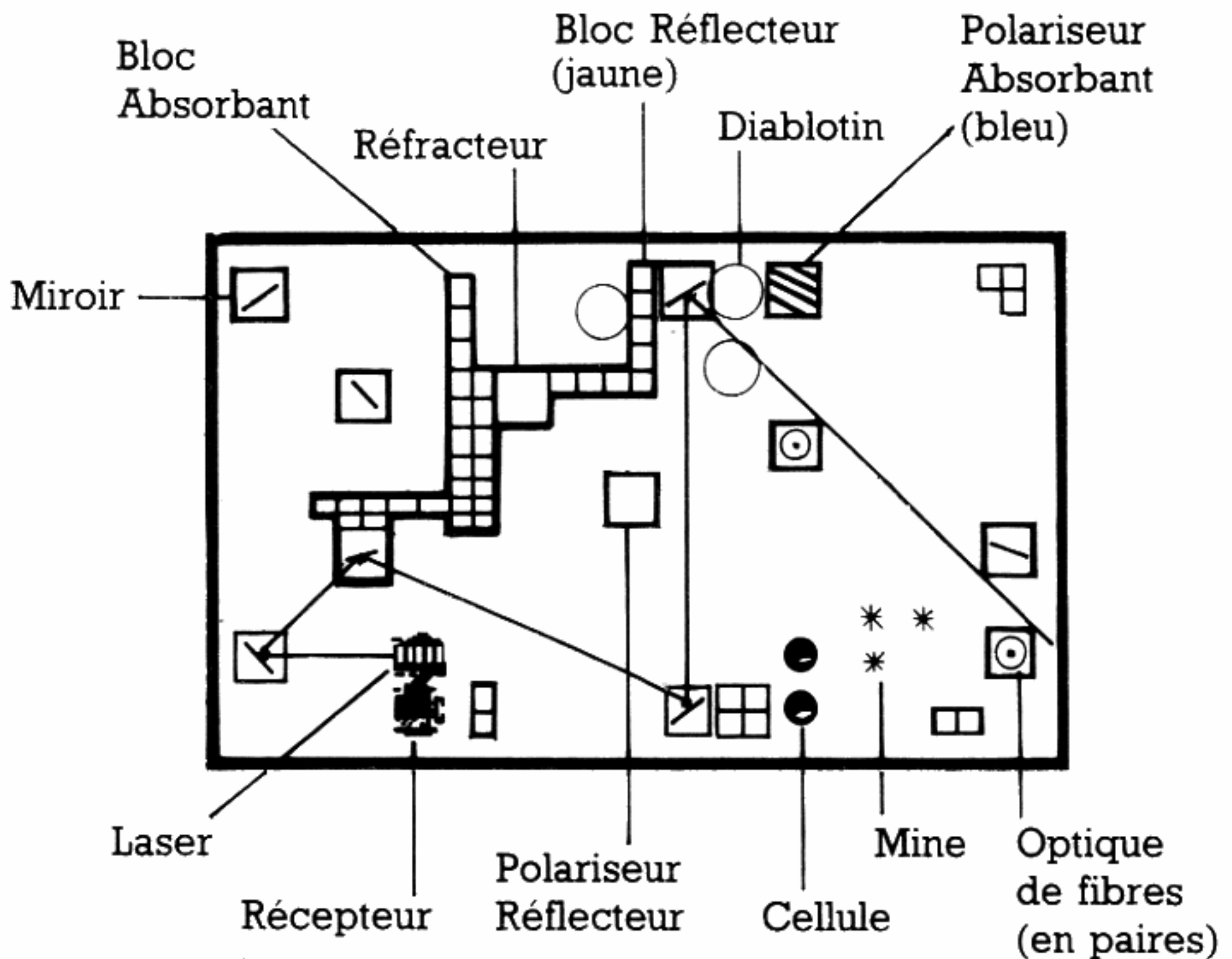
1. **LA RÉFLEXION TOTALE:** Le rayon est réfléchi sur sa propre trajectoire, vers le laser qu'il surchauffe.
2. **LA SUREXTENSION:** La longueur du rayon est trop grande, causant ainsi la surcharge du laser.
3. **L'ALERTE À LA MINE:** Le rayon laser a heurté une mine, occasionnant une brusque surtension de courant avec surcharge rapide.

Dans ces trois cas, vous devez réorientez votre rayon immédiatement et attendre que l'indicateur de surchargement retourne à zéro.

Mode d'Entraînement

Vu le haut niveau technique requis pour maîtriser DEFLEKTOR, vous devez essayer trois écrans avec une vitesse de perte d'énergie très lente et sans aucun risque de surchargement. Le score atteint dans la phase d'entraînement n'est pas enregistré, bien sûr.

Cette photo a été prise de la version Spectrum. Les graphismes varieront légèrement pour les versions CBM 64/128, Amstrad et .



Les Commandes

SPECTRUM 48/128K

CLAVIER

Q – Curseur en haut

K – Curseur à gauche

A – Curseur en bas

L – Curseur à droite

ESPACEMENT & K – Rotation du miroir dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.

ESPACEMENT & L – Rotation du miroir dans le sens des aiguilles d'une montre.

ESPACEMENT – Vaporiser le diablotin.

P – Pause

ENTER – Retourner au jeu

G & U – Abandon

MANCHE A BALAI

Positionnez le curseur. En tenant **FEU** enfoncé et en bougeant à gauche ou à droite, faites tourner le miroir. En appuyant sur **FEU**, vous vaporisez les diablotins directement sous le curseur.

AMSTRAD

CLAVIER

Q – Curseur en haut

K – Curseur à gauche

A – Curseur en bas

L – Curseur à droite

ESPACEMENT & K – Rotation du miroir dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.

ESPACEMENT & L – Rotation du miroir dans le sens des aiguilles d'une montre.

ESPACEMENT – Vaporiser le diablotin.

P – Pause

ENTER – Retourner au jeu

CTRL & ESC – Abandon

MANCHE A BALAI

Positionnez le curseur. En tenant **FEU** enfoncé et en bougeant à gauche ou à droite, faites tourner le miroir. En appuyant sur **FEU**, vous vaporisez les diablotins directement sous le curseur.

CBM 64/128

CLAVIER

; – Curseur en haut

Z – Curseur à gauche

/ – Curseur en bas

X – Curseur à droite

RETURN & Z – Rotation du miroir dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.

RETURN & X – Rotation du miroir dans le sens des aiguilles d'une montre.

RETURN – Vaporiser le diablotin.

Q – Abandon

MANCHE A BALAI sur entrée 2

Positionnez le curseur. En tenant **FEU** enfoncé et en bougeant à gauche ou à droite, faites tourner le miroir. En appuyant sur **FEU**, vous vaporisez les diabolotins directement sous le curseur.

Jeu original: Vortex Software.

© 1987. Gremlin Graphics Software Limited